

八通屋

イノキロードトゥゴッド
安東尼奧豬木 至神之道
ミズホ (MIZUHO)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- BONUS 和 ART「鬪神への道(往鬪神之道)」、「プレミアム鬪神ロワイヤル(高級皇家鬥神)」為代幣增加的類型。
- 搭載自力機會區域「試練之塔」、「試練之塔 EXTRA」。
- 搭載 G 數上乘特化區域「(ビンタ RUSH)甩巴掌 RUSH」。

【機械割】

設定 1 : 98.3% 設定 2 : 99.6% 設定 3 : 101.8%

設定 4 : 105.7% 設定 5 : 107.3% 設定 6 : 115.6%

【ART 概要】

ART「鬪神への道(往鬪神之道)」為最低 60G 繼續，純增約 1.8 枚/1G。

等級管理型 ART，消化中讓等級提昇，目標是プレミアム鬪神ロワイヤル(高級皇家鬥神)。

在 ART 中存在 4 種等級。

ART 初當時會從等級 3 以上開始，等級 1 的演出失敗則 ART 結束。

【BONUS 的純增枚數】

●鬪神 BIG

從白 7 連線突入，獲得枚數為 240 枚的 BONUS。

●道 BONUS

從 BAR 連線突入，獲得枚數為 240 枚的 PREMIUM BONUS。

【天井】

BB + ART 間 999G 消化為天井到達，經由前兆至 ART 突入。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時在畫面左上顯示著 ISM 計數器。

特殊小役成立時有可能獲得 ISM，獲得的 ISM 變為「CZ 高確的 G 數」顯示在 ISM 計數器上。

在 ISM 計數器有表示數字時，每 G 不論成立任何小役都以 1/32 機率進行 CZ 抽選。CZ 當選率為 1/5，也存在 PREMIUM 高確。

火山背景的火焰舞台是暗示獲得 ISM 的高確率舞台。

極光舞台是暗示機會區域前兆的舞台。

@通常時舞台



黑曜石舞台



雷神珊迪亞舞台



ノーザンディア舞台

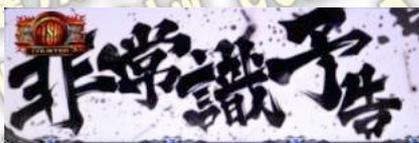


火焰舞台



極光舞台

@通常時的演出



非常識預告演出

從這個演出發展至其他演出為期待度大幅提昇！？



拳 TOUCH 演出

演出發生時敲擊轉輪右側的拳頭役物。發出「噠一!!」叫聲的話是超級機會！

@連續演出



連續演出為多種類存在，成功的話則 CZ or ART or BIG 當選濃厚。
標題顏色紅色為機會，激熱圖案的話則是大機會！

【機會區域的構成】

@試練之塔



分成前半後半 2 部分的機會區域。

試練之塔

前半的 10G 間對應成立小役，進行轉輪上方的闘計量表的增加抽選。

對應闘計量表的量進行 ART 抽選，於後半的對決勝利為 ART 突入。

ART 當選期待度約 30%。

@試練之塔 EXTRA

ART 當選期待度高的上位機會區域。

滯在中逆押切入以高確率發生。

在切入發生時的豬木圖案連線則為 ART 當選。

(特殊小役是抽選 CZ G 數延長)



試練之塔 EXTRA

試練之塔 EXTRA 的 ART 當選時則 ART 等級 4 的開始濃厚。

豬木圖案如果雙連線的話，會從上位 ART「プレミアム闘神ロワイヤル(高級皇家鬥神)」開始。

ART 當選期待度約 66%。

【BONUS 的構成】

@鬪神 BIG

從白 7 連線突入，獲得枚數 240 枚的 BONUS。

消化中有可能在切入發生時豬木圖案連線。

通常時單連線則 ART 當選濃厚。

ART「鬪神への道(往鬪神之道)」中 ART 等級會以 1 階段提昇。

雙連線の場合則 ART「プレミアム鬪神ロワイヤル(高級皇家門神)」突入濃厚。

プレミアム鬪神ロワイヤル(高級皇家門神)中豬木圖案連線の場合會發生 50G 以上的上乘。



鬪神 BIG



道 BONUS



@道 BONUS

從 BAR 連線突入的 PREMIUM BONUS。

獲得枚數 240 枚，當選的時候 ART「プレミアム鬪神ロワイヤル(高級皇家門神)」突入濃厚。

消化中和鬪魂 BIG 同樣有豬木圖案連線的可能，豬木圖案連線則累積「プレミアム鬪神ロワイヤル(高級皇家門神)」。

(雙連線時為累積 2 個)

【ART 的構成】

@ 闘神への道(往闘神之道)



闘神への道(往闘神之道)

等級管理型 ART。

1G 中獎的純增枚數約 1.8 枚。

在 ART 本身有 4 階段的等級存在，消化中對應成立小役，每 20G 抽選等級提昇 or 等級下降。

等級 4 中等級提昇當選的話，會突入至上位 ART「プレミアム闘神ロワイヤル(高級皇家鬥神)」。

等級 1 中沒有成功等級提昇の場合則 ART 結束。

20G 消化時是基本的等級提昇 or 等級下降，只有在等級 2 滯在時可能會有等級維持的情況。

ART 初當時一定會從等級 3 以上開始，最低 60G 的繼續保證。

闘神への道(往闘神之道)中的 BONUS 當選時，1 階段的等級提昇當選濃厚。

ART 當選契機

- 自力 CZ 中的 ART 抽選當選
- BONUS 中的 ART 抽選當選
- 天井到達時當選



高級皇家鬥神

@ プレミアム闘神ロワイヤル(高級皇家鬥神) (上位 ART)

闘神への道(往闘神之道) (等級 4) 三大神勝利為突入的上位 ART。

(三大神的對決勝利期待度約 50%)

突入時發生 3 種特化區域決定初期 G 數，消化中對應成立小役抽選 G 數上乘和上乘特化區域。

消化完 G 數之後再度移行至闘神への道(往闘神之道) (等級 4)。

特殊小役和豬木圖案的雙連線，有可能會累積プレミアム闘神ロワイヤル (高級皇家鬥神)，有累積の場合會突入至再度初期 G 數決定區域。

【アントン(安東)BURNING】

5G 繼續的初期 G 數決定區域，5G 間每 G 上乘發生。

除了特殊小役成立時，基本為 10G 上乘，特殊小役成立時 3 位數上乘濃厚。

平均上乘 G 數約 80G。

【アントン(安東)FIGHTING RUSH】

REPLAY 5 回成立之後的鈴鐺成立則結束的初期 G 數決定區域。

到結束為止每 G 上乘發生，以 REPLAY 連續提昇上乘 G 數。

平均上乘 G 數約 140G。

【アントン(安東)PREMIUM 1・2・3】

1 回合 15G 繼續的 ST 上乘特化區域。

每 G 以高確率為豬木圖案切入，豬木圖案連線成立則 G 數上乘 G 數再重置。

豬木圖案雙連線為 3 位數上乘濃厚。

特殊小役成立時也會進行上乘抽選，在上乘時不會發生 G 數的再重置。

平均上乘 G 數約 210G。



アントン(安東)BURNING



アントン(安東)FIGHTING RUSH



アントン(安東)PREMIUM 1・2・3

【ART 中的演出】



Lv1 「Debris Zone」



Lv2 「Prometheus Arena」



Lv3 「Chaos Zone」



Lv4 「Planete Arena」

等級 1 發現下級神所在的競技場為等級提昇。邊框顏色依照「藍<綠<紅<虹」的順序期待度提昇。

等級 2 贏過下級神的話等級提昇。對手按照「アレス<ヘパイストス<アフロディーテ<アポロン」的順序期待度提昇。

等級 3 發現三大神所在的恆星等級提昇。邊框顏色依照「藍<綠<紅<虹」的順序期待度提昇。

等級 4 贏過三大神的話突入至 PTR！對手按照「ポセイドン・イデア<ハデス・スキア<ゼウス・エヴォル」的順序期待度提昇，TOTAL 勝率約 50%。

贏過ゼウス・エヴォルの場合則アントン(安東)PREMIUM 1・2・3 突入濃厚！不論哪個等級演出失敗的話則下降一階段的等級，只有等級 2 的會有同等級循環的可能。



闘神鎖定演出

只有可能在 PTR 中發生的鎖定演出。發生時「遊戲數上乘 or 遊戲數上乘+(ビンタ RUSH)甩巴掌 RUSH」濃厚。鎖定發展到 3 階段時，道凍結發生濃厚！

【上乘特化區域的構成】

@(ビンタ RUSH)甩巴掌 RUSH



プレミアム闘神ロワイヤル(高級皇家鬥神)中的特殊小役成立時為突入上乘特化區域。

1 回合 3G 回合繼續的類型，繼續率最大 77%。

每 G 對應成立小役，10G~321G 的上乘發生。

【轉輪排列】

【役構成】



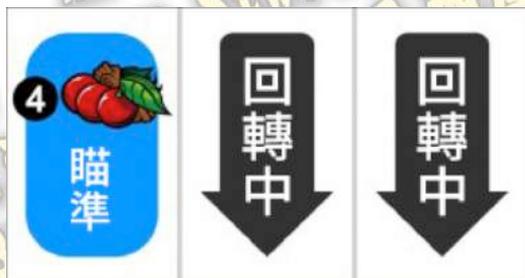
	道BIG
超過351枚為付出終了	
	闘神BIG
超過351枚為付出終了	
	9枚
	9枚
	4枚
	REPLAY

【有效線】



【打擊方法】

@ 通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

在左轉輪上段 or 中段瞄準第 4 號櫻桃。



<停止模式 1>

中段櫻桃停止時，中 & 右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

角櫻桃停止時，中 & 右轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

下段 BAR 停止時，中 & 右轉輪適當打擊。



<停止模式 4>

框內西瓜停止時，在中轉輪瞄準西瓜。

@ BIG 中 & ART 中的打擊方法



切入發生時，以逆押瞄準豬木圖案。



ART 中的押順導航未發生時，實行通常時的小役瞄準。

◎機會役



中段櫻桃



弱櫻桃



強櫻桃



西瓜



機會目 MB1



機會目 MB2



機會目 MB3

【BONUS 出現率】

●道 BIG

全設定共通 : 1/32768.0

●闘神 BIG

全設定共通 : 1/1337.5

●BONUS 合成

全設定共通 : 1/1285.0

●ART 初當確率

設定 1 : 1/432.0

設定 2 : 1/404.7

設定 3 : 1/365.2

設定 4 : 1/309.1

設定 5 : 1/288.2

設定 6 : 1/180.3

●自力 CZ 確率

設定 1 : 1/170.9

設定 2 : 1/158.5

設定 3 : 1/145.9

設定 4 : 1/127.2

設定 5 : 1/124.4

設定 6 : 1/99.7

●BIG + ART 合成

設定 1 : 1/323.3

設定 2 : 1/307.8

設定 3 : 1/284.4

設定 4 : 1/249.1

設定 5 : 1/235.4

設定 6 : 1/158.1

【小役確率】

@通常時

- REPLAY 全設定共通 : 1/7.3
- 押順鈴鐺合成 全設定共通 : 1/3.7
- 共通鈴鐺 全設定共通 : 1/76.4
- 西瓜 全設定共通 : 1/89.9
- 強櫻桃 全設定共通 : 1/630.2
- 中段櫻桃 全設定共通 : 1/9362.3
- 機會 MB1 全設定共通 : 1/123.0
- 機會 MB2 全設定共通 : 1/532.8
- 機會 MB 合成 全設定共通 : 1/99.9

@BIG 中(門神 BIG)

- 共通鈴鐺 全設定共通 : 1/1.1
- 豬木圖案單連線 全設定共通 : 1/149.6
- 豬木圖案雙連線 全設定共通 : 1/2048.0

@BIG 中(道 BIG)

- 共通鈴鐺 全設定共通 : 1/1.2
- 豬木圖案單連線 全設定共通 : 1/23.4
- 豬木圖案雙連線 全設定共通 : 1/163.8